



Савез за Рекреативни Спорт Републике Србије

П Р А В И Л Н И К
О
организацији такмичења

Београд,
Новембар 2025.

На основу чл. 156. 157. и 160. став 1. Закона о спорту („Сл. Гласник РС“, број: 10/16) и чл. 10. став 1. тачка 2. чл. 13. и чл. 35 став 1. тачка 5. Статута Савеза за рекреативни спорт Србије, Управни одбор Савеза, на седници одржаној 29.11.2025. године, доноси

ПРАВИЛНИК О ОРГАНИЗАЦИЈИ ТАКМИЧЕЊА

Овим Правилником су регулисани начин организације, опште и посебне пропозиције за реализацију спортско-рекреативних такмичења која су предмет програмских активности Савеза за Рекреативни Спорт Републике Србије.

С обзиром да програмски концепт подразумева шест догађаја, они заслужују пажњу да се у такмичарском смислу детаљно, сваки понаособ објасне тако да овај Правилник даје потребна тумачења за:

- I Саветовање у функцији развоја рекреације
- II Дан пешачења
- III „СТРИТ спорт“
- IV ОСИС – олимпијске сеоске игре Србије
- V Ариљски вишебој
- VI Снежна рекреација

I

Саветовање у функцији развоја рекреације

Догађај је планиран за будућу реализацију и планирано је да буде међународног карактера с обзиром на чињеницу да учешће поред Србије узму учесници који такође присуствују и на међународној конференцији коју организује Факултет за спорт и физичко васпитање, Универзитета у Приштини. Учесници овог догађаја су из Македоније, Бугарске, Румуније, Црне Горе, Републике Српске, Кине, Шпаније, Словачке, итд.

Саветовања која обухватају: 1) рекреативни спорт на селу као фактор културе; 2) рекреацију и туризам; 3) науку у функцији

рекреације. Ове активности биће организоване у различито време на различитим локацијама.

Седамнаесто по реду окупљање активиста ангажованих на спортским програмима у сеоској средини, ради добијања нових информација релевантних за даљи развој спорта на селу.

У том правцу предузеће се следеће активности:

- Израда позивног флајера за Саветовање
- Анимација потенцијалних учесника Саветовања
- Обезбеђивање услова за Саветовање (смештај, техника, простор...)
- Обезбеђивање експерата из разних струка за излагања од значаја за полазнике саветовања.

На Факултету за спорт и физичко васпитање, Универзитета у Приштини у Косовској Митровици, одвијаће се ово саветовање у циљу унапређења знања и значаја рекреације кроз анализу претходних искустава и улоге науке у побољшању рекреативних активности. Поред тога, анализом тренутног стања развијати и планирати унапређење рекреације на подручју Аутономне покрајне Косова и Метохије.

На научној конференцији „Антрополошки и тео-антрополошки поглед на физичку активност“, која је у организацији Факултета за спорт и физичко васпитање, Универзитета у Приштини у Косовској Митровици, одражаће се саветовање кроз одабир тема које ће имати тематику рекреације у смислу развијања знања и подизања свести о значају рекреације у циљу развоја здравља.

II

Дан пешачења

Упутство и презентација пешачења као природног и најједноставнијег облика вежбања приступачног свима, која се лако могу ставити у функцију побољшања радне способности и стабилизације здравственог статуса.

III

„СТРИТ спорт“

Систем СтреетСпорт©-а подразумева такмичења у изабраним спортовима од нивоа месне заједнице до републичког финалног такмичења. Пружена је могућност свим љубитељима физичког вежбања да се испоље у различитим спортским дисциплинама у својој најближој околини у којој живе. Вежбање се одиграва на улицама градова, насеља, села.

Овакав један програм представља и културну и друштвено економску манифестацију. Делегације које месне заједнице том приликом размењују састављене су од свих социјалних категорија грађана. Значи, поред договореног броја стручњака из области савеза за рекреативни спорт Србије, задужених за праћење и верификацију програма, супарничке општине формирају делегације од истакнутих појединаца.

IV

ОСИС – олимпијске сеоске игре Србије

ОСИС су такмичења у изабраним дисциплинама које се ове године одржавају по 52. пут на завршној Републичкој манифестацији. Циљ је побољшање културно спортског амбијента сеоских грађана кроз систем ОСИС, као једне од мера за смањење и даље трајуће миграције село - град.

Овај догађај има богату и дугорочну традицију, па је самим тим један од најстаријих рекреативних активности у Републици Србији који функционише без престанка чак 52. пута. Свака месна заједница организује такмичење у свом месту и делегира победнике за ОСИС. Такмичења се одвијају у малом фудбалу, баскету, одбојци, рукомету, стони тенису, надвлачењу конопца, кросу, народном вишебоју, стрељаштву, пикаду и шаху.

Мали фудбал (мушкарци). Такмичење се одвија по једноструком куп систему у две такмичарске групе. Екипу сачињава до 10 такмичара, (у игри је 4 играча и голман). Прваци група играју за прво место. Победник у финалу својој групи

обезбеђује једно место више у односу на другу групу на коначној лествици, тако да је трећепласирана екипа која је изгубила од првопласиране. У игри се примењују правила ФСС. У случају нерешеног резултата победник се одлучује извођењем по 3 пенала. Ако се и тада не реши, изводе се наизменично седмерци до победе. Трајање игре: У првом колу и финална утакмица играју се 2x20 минута, остале утакмице играју се 2x15 минута.

Баскет (мушкарци и жене). Такмичење се одвија по једноструком куп систему, пр чему 3. место заузима екипа која је изгубила од победника турнира. Екипу чини 6 играча (у игри су 3 такмичара) . Три личне грешке повлаче искључење играча до краја утакмице. После постигнутог коша лопта припада партнерској екипи. Погодак иза линије 6,75 м вреднује се са 2 поена. После увођења лопте у игру играч који прими лопту нема право да шутира на кош. Трајање игре: Игра се три на три 15 минута (ако у том периоду није остварен резултат 21 за мушкарце или 18 за жене, уписује се тренутни резултат, односно победник) или до 21. поена мушкарци, жене до 18.поена.

Одбојка (мушкарци и жене). Такмичење се одвија по једноструком куп систему, при чему 3. место заузима екипа која је изгубила од победника турнира. Екипу сачињава до 10 играча од којих је 6 у игри. Игра се у два добијена сета до 21. поена (финална утакмица до 25 поена), уз разлику од 2 поена. Одлучујући сет у свим нивоима такмичења игра се до 15 освојених поена (уз услов 2 поена разлике). Уколико то није случај игра се продужава док једна екипа не обезбеди 2 поена разлике. Игра се по правилима ОСИС.

Рукомет (мушкарци и жене). Такмичење се одвија по једноструком куп систему, при чему 3. место заузима екипа која је изгубила од победника турнира. Екипу сачињава до 10 играча, од којих је 7 у игри (6 играча + голман), а остали су резерве. Утакмице се играју 2 x 10 минута за жене и 2 x 15 минута за мушкарце. Игра се по правилима РСС. У случају нерешеног резултата победник се одлучује извођењем по 5 седмераца. Ако се и тада не реши, изводе се наизменично седмерци до победе.

Стони тенис (мушкарци и жене). Такмичење се одвија по једноструком куп систему. Екипу чине 6 играча од којих меч играју 3 играча (на три стола), док су 3 играча у резерви (замена).

Игра се у 2 добијена сета. Сваки сет се игра до 11 поена. После свака два одиграна поена долази до промене сервиса. Победник је екипа чији такмичари обезбеде већи број појединачних победа. Игра се по правилима ССС.

Надвлачење конопца (мушкарци). Такмичење се одвија по једноструком куп систему, при чему 3. место заузима екипа која је изгубила од победника турнира. Екипу сачињава до 10 такмичара, (у надвлачењу учествује 6 такмичара). Победник је екипа која оствари две победе.. Треће место припада екипи која је изгубила од победника у финалном сусрету. Пауза између првог и другог повлачења траје 2 минута, а између другог и трећег – 3 минута. За надвлачење се користи стандардни конопца дужине 15-20 метара. На средини конопца се налази троугласта заставица, упадљиве боје, чији је врх при подизању конопца окренут ка подлози. Борилиште је означено двома паралелним уздужним линијама дужине 24 метара које су међусобно удаљене (размак између линија) 2 метра. Дужне линије су тачно на средини спојене попречном линијом која борилиште дели на два једнака дела. Лево и десно од попречне линије на удаљености од 2 метра, исцртавају се, такође, попречне линије иза којих се постављају екипе. Пре знака за старт судија подешава конопца тако да застава, тј. њен врх буде тачно изнад централне попречне линије. На знак судије почиње повлачење конопца и утакмица траје док једна од екипа не превуче на свој део терена средину конопца (заставицу) а то значи преко најближе попречне линије. Замена играча је могућа после завршеног једног повлачења конопца.

Крос (мушкарци и жене). Све екипе наступају у исто време, по најављеној сатници. Екипу сачињава неограничен број такмичара. Екипни пласман изводи се из 5 најбоље пласираних такмичара из сваке екипе. Дужина стазе за мушкарце је 1600 метара, а за жене је 1200 метара.

Народни вишебој (мушкарци и жене). Екипе наступају по најављеном редоследу. Екипу сачињава 5 такмичара. Такмичење је екипно и појединачно, а састоји се од следећих дисциплина:

- БАЦАЊЕ КАМЕНА С РАМЕНА (два покушаја) (М)
- ПИКАДО (5 хитаца) (Ж)
- СКОК У ДАЉ ИЗ МЕСТА (два скока) (М, Ж)

- ПОЛИГОН СПРЕТНОСТИ (један наступ)

Сваки такмичар учествује у све три дисциплине. Коначни пласман изводи се из појединачних резултата у све три дисциплине.

Стрељаштво (мушкарци и жене). Екипе наступају по најављеном редоследу . Екипу сачињава до 5 такмичара. Такмичење је екипно и појединачно. Сваки такмичар гађа мету са 3 x 5 дијабола које се бодују. Такмичари имају право на 3 пробна метка и три серије по 5 комада.. Резултат екипе изводи се из резултата свих 5 такмичара. У случају да екипа у мушкој конкуренцији наступи са мањим бројем такмичара може бити допуњена са највише два такмичара женског пола које се у овој дисциплини нису такмичиле. Време наступа екипе до 25 мин. Став: стојећи; одстојање: 10 метара.

Пикадо (мушкарци и жене). Екипе наступају по најављеном редоследу. Екипу сачињава 3 такмичара. Сваки такмичар баца 3 пробна хитца и 3 серије по 3 хитца за резултат. Резултат екипе изводи се из резултата свих такмичара који су наступали. Такмичење је екипно и појединачно. Пикадо табла и стрелице: пикадо са припадајућим стрелицама, истоветним за све такмичаре – такмичарке! Пикадо табла се поставља на зид тако да је њен центар постављен на висину од 1,70 метара од подлоге – пода сале. Удаљеност такмичара – такмичарке од табле износи 3 метра. Уколико приликом избачаја стрелице такмичар – такмичарка повреди (нагази) линију која означава наведену раздаљину – хитац се рачуна али се остварени резултат не признаје! Екипни пласман се изводи на бази свих појединачних резултата. Хитац при којем се стрелица не забоду у таблу улази у број покушаја, али без резултата.

Шах (мушкарци и жене). Систем такмичења: швајцарски. Екипу чине 4 члана и 2 резерве. Игра се у 5 кола, компјутерско паровање, по правилима ФИДЕ и допунским одредбама за убрзани шах. Темпо игре је 30 минута за размишљање по играчу, укупно сат за партију. Свака екипа је дужна да обезбеди 2 комплетне шаховске гарнитуре, стандардних димензија и 2 исправна шаховска часовника.

V

Ариљски вишебој

Ариљски вишебој представља рекреативне активности деце млађег школског (од трећег до шестог разреда) узраста кроз такмичарске активности предвиђене планом и програмом за тај школски узраст.

Дисциплине:

1. Скок у даљ из места (одскок и доскок из два покушаја, изводи се суножно, а бележи се најбољи резултат. Дужина скока мери се одстојањем од стартне линије до најближе тачке отиска стопала, односно другог дела тела).
2. Трчање на 30 метара из високог старта (стаза је дужине 30 метара и ширине 1 метар са простором за истрчавање. Време се изражава у секундама и њиховим десетим деловима).
3. Бацање медицинке од 2 кг (такмичар баца медицинку држећи је изнад главе. Од два покушаја бележи се бољи резултат и изражава се у метрима и сантиметрима. Мери се растојање од линије бацања до отиска ближег дела медицинке).

Бодовање: Сваки такмичар се бодује на следећи начин: првопласирани такмичар у свакој дисциплини освојиће онолико бодова колико укупно има такмичара у тој дисциплини. Другопласирани ће освојити бод мање и тако редом. Последње пласирани ће освојити један бод.

Сви учесници се такмиче и појединачној конкуренцији, а предвиђене су и медаље за освојена три прва места у свим дисциплинама и свим категоријама, као и за најбоље појединце у све три дисциплине (вишебоју) у свим категоријама.

Узраст и категорије:

1. Узраст 3. и 4. разред девојчице
2. Узраст 3. и 4. разред дечаца
3. Узраст 5. и 6. разред девојчице
4. Узраст 5. и 6. разред дечаца

Екипу сачињавају четири такмичара у свакој дисциплини, а три најбоља резултата у свакој дисциплини се сабирају и чине резултат екипе у тој дисциплини. Овде треба напоменути да у екипи није условљено да морају бити такмичари из обе

генерације (трећи и четврти, односно пети и шести разред), екипа се прави од најбољих из предвиђених узраста.

Укупан збир најбољих резултата све три дисциплине представља резултат екипе у вишебоју (сви чланови победничке екипе у вишебоју ће добити по златну медаљу, другопласисирани по сребрну, а трећепласирани по бронзану медаљу). Школа која у свим такмичарским дисциплинама буде најуспешнија освојиће пехар за прво, односно друго, односно треће место.

VI

Снежна рекреација

Рекреативне активности на научној конференцији представљају систем рекреативних активности такмичарског карактера, које ће бити организоване у склопу научне конференције „Антрополошки и тео-антрополошки поглед на физичку активност“ коју организује Факултет за спорт и физичко васпитање, Универзитета у Приштини у Косовској Митровици. Овакав догађај има за циљ укључивање учесника конференције и чланова Савеза у рекреативне активности током одржавања поменуте конференције. Конференција се организује крајем марта сваке године. Напомена: *код учешћа на међународним такмичењима посебно навести: назив такмичења, место одржавања, термин, очекивани број земаља учесника, очекивани број спортиста на такмичењу, број спортиста носиоца програм, број службених лица носиоца програма, очекивани резултат на такмичењу.*

Овај правилник ступа на снагу са даном потписивања.

У Београду, 29.11.2025. године



Председник

Раде Марковић